

Prosjektbeskrivelse: Story Starter

-med biblioteket som arena

Hovedmål:

Gi barn og unge i aldersgruppen 6 – 16 år mulighet for å dele sine historier og bli bedre kjent med hverandre gjennom kreativt samarbeid.

Delmål:

- Gi barn og unge nye, digitale kulturtilbud med biblioteket som arena.
- Tilføre ny, digital kompetanse til ansatte i bibliotekene
- Bidra til at bibliotekene får nye tilbud som følge av omstilling til en digital verden
- Tilføre et kreativt undervisningsverktøy med betydning for flere fag

Hva er StoryStarter?

Mange barn og unge leser flytende, men synes det er vanskelig å skrive. StoryStarter er et nytt kreativt undervisningsverktøy som gir barn – og unge eksempler på fortellinger for å inspirere dem til å skape historier selv. Det forsterker snakke-, lytte-, lese-, skrive- og forståelsesferdighetene. StoryStarter engasjerer og motiverer til å bruke fantasien for å utvikle og skape historier, personer og handlinger. Historiefortelling og historieskapning med en støttende struktur er et kraftig verktøy for å forbedre lese- og skriveferdighetene og det oppmuntrer til å fortelle historier og fortellinger om daglige hendelser.

Barna utvikler ferdigheter i norsk, og i kreativ og kritisk tenking mens de jobber. Scenarioene, som bestemmes på bakgrunn av alder og mestringsnivå, er mangfoldige og oppmuntrer barna til å samarbeide og dele ideer, konsepter og opplevelser.

De som deltar på StoryStarter blir flinke til å:

- Snakke fritt i forskjellige sammenhenger
- Lage, sette i rekkefølge og fortelle historier
- Trene snakke-, lytte- og forståelsesferdigheter
- Utvikle sine lese- og skriveferdigheter
- Analysere historier, personer og handlinger
- Identifisere og forstå ulike sjangere
- Integrere teknologi og digital læring på en naturlig måte

Ved å ta i bruk StoryVisualizer-programvare kan barna kombinere ord og bilder for å løse problemer i fortellingen på en måte som de ikke kunne ha løst med bare ord. Programvaren inneholder en rekke maler som er laget for å gi barna et egnet arbeidsredskap, tilpasset deres alder. Med malen for «tegniserie» kan barna for eksempel bruke en bildesekvens med tekst for å fortelle en historie. Ved å bruke denne malen kan elevene også lære å overføre

bestemte elementer til tekstdokumenter. En tekst fra en snakkeboble kan for eksempel brukes i anførselstegn.

StoryVisualizer-programvaren gjør at elevene kan dokumentere StoryStarter-historiene sine. Det enkle grafiske brukergrensesnittet gjør det lett for barna å lage flotte historier for utskrift, eller for å dele med andre. Programvaren forsterker brukerens kreativitet og hjelper dem til å utvikle sine skriveferdigheter.

StoryVisualizer-programvaren gir barna et nytt publiseringsmedium. Programvaren gjør det enkelt å skrive, skrive ut, publisere og dele historie med andre. Dokumentene kan også sendes på e-post til foreldre eller legges på nettsteder.

StoryVisualizer-programvaren har følgende fordeler:

- Flott visuell presentasjon av kunnskap
- Gir enkle grafiske presentasjoner av viktig informasjon så det blir lettere å huske
- Engasjerer barnas tenkning, skaping og skriving
- Gir en flott mulighet for å skrive dialog
- Inspirerer barn som ikke har så stor interesse for skriving
- Gir strukturering av tekstene gjennom sceneutkast
- Gir visuelle bilder som gir mening til en historie eller et emne
- Utvikler kreative tankeprosesser på et høyt nivå
- Forsterker komposisjonsteknikken med visuelle og verbale uttrykk
- Forbedrer lese-, skrive- og tenkeferdighetene

Hvorfor digital historiefortelling med StoryStarter?

Historier har alltid vært brukt som en måte å forstå verden på. Historier sier også noe om hvem vi er og hvem de andre er. Historier hjelper oss å se ting i perspektiv og gjøre selv de aller største eller mest dramatiske hendelser håndgripelige. Uansett mål, vil det å produsere små fortellinger gi mulighet for kreativitet, digital læring, samarbeid og problemløsning på en morsom måte.

Story starter er et nyttig læringsverktøy, samtidig som det er underholdende og kreativt. Det er lett å lære seg og krever minimalt med utstyr.

Hva trenger vi:

StoryStarter grunnsett:

- Bestående av 1444 nøyte utvalgte LEGO elementer med mange ulike personer, dyr, tilbehør, ikoniske elementer, grunnklosser, byggeplater for å lage inntil fem historiescener og én ekstra byggeplate for å bygge StoryStarterspinneren. Alt leveres i en oppbevaringsboks. Med denne boksen kan opp til fem personer jobbe sammen om å lage historier.

- Settet inneholder også en lærerveiledning og StoryVisualizer-programvare for å introdusere 24 aktiviteter som berører en stor del av norskundervisningen.
- Flere MAC maskiner med Story Visualizer til hvert bibliotek.

Hvordan kan StoryStarter deles?

Når man forteller en historie, så forutsetter det en mottaker. Så hvordan kan man dele historiene? Gjennom Story Visualizer lager barna tegneserier som kan samles inn og lages felles utstilling av, eller publisere som en felles tegneserie fra alle kommunene.

Hvem kan være med på prosjektet?

Salten Kultursamarbeid står som søker på vegne av de ni kommunene i Salten region: Beiarn, Bodø, Fauske, Gildeskål, Hamarøy, Meløy, Saltdal, Steigen, Sørfold.

Bibliotekene i disse kommunene er invitert som samarbeidspartnere og målgruppen er barn – og unge i Salten. For å få satt i gang aktiviteten ønsker vi i første omgang å invitere lærere og elever inn i bibliotekene. I fortsettelsen ønsker vi å tilby dette til andre grupper i befolkningen. Eksempelvis SFO (skolefritidsordningen), fritidsklubber eller som barne – og ungdomsaktivitet i forbindelse med ulike lokale arrangement, jubileer etc.

På sikt kan dette også gjenbrukes av flere grupper i samfunnet. Eksempelvis fremmedspråklige, eldre, politikere, bedrifter eller som teambuilding. Her er det uendelige muligheter.

Tema for historiene kan variere fra sted til sted.

Hvorfor bruke biblioteket som arena?

Biblioteket er en god arena for StoryStarter fordi:

- Det er et lavterskeltilbud og en god og trygg arena for barn og unge å ferdes.
- Det finnes tilgang på kompetanse og kunnskap som er nyttig når man skal drive med idémyldring og skriving av historier.
- Man kan ha utlån av utstyr på biblioteket.
- Man kan tilrettelegge for gruppearbeid i biblioteklokalene.
- Biblioteket oppfattes som en trygg arena også for ulike grupper ungdom
- Alle kommuner har bibliotek, noe som er nyttig i forhold til nettverksbygging og samarbeid
- Biblioteket vil kunne tilby nye typer tjenester som er oppdatert i forhold til den digitale utviklingen.

Hvordan kan bibliotekene samarbeide om dette prosjektet?

Når bibliotekene samarbeider får man synergier gjennom felles opplæring, felles bibliotek tilbud, utveksling av historier og muligheten til å lage felles utstilling, tegneserie eller lignende.

Opplæring

- Det vil arrangeres felles kurs i Salten for bibliotekansatte og utvalgte lærere fra skoler i regionen.
- De bibliotekansatte er ansvarlige for å bygge opp tilbudet i sitt bibliotek.
- Lærere og bibliotekansatte vil lære barn – og unge StoryStarter i bibliotekets lokaler.

Hvordan skal bibliotekene komme i gang med tilbudet, og hvilken rolle skal de ansatte ha?

- Det sendes brev til skolene hvor de inviteres til å delta.
- Det arrangeres felles opplæring i bruk av verktøyet.
- Biblioteket tilbys som arena for skoleklasser, grupper eller enkeltungdom som vil drive med StoryStarter.
- Ansatte skal være inspiratorer, informatører og veiledere, samt sørger for utlån av utstyr.
- Vi ønsker å samle inn historiene, lage et produkt i form av felles utstilling eller publisere en felles tegneserie fra alle kommunene.

Framdriftsplan:

Prosjektets varighet: høsten 2015 – høsten 2016

Målsetting: Tilbudet skal bli permanent

Tidsrom	Aktivitet
Juli 2015	Sender søknad om omdisponering av prosjektmidler
August 2015	Utformer invitasjon til skolene
August 2015	Sender ut invitasjon og følger opp
August 2015	Sende ut invitasjon og rekruttere deltakere
August 2015	Inngår avtale med First Scandinavia om pakker og kurs
September 2015	Kjøpe eventuelt annet utstyr
September 2015	Forarbeid før kurs
November 2015	Kurs av bibliotekansatte og lærere
Januar – juni 2016	Gjennomføring i bibliotek
Høst 2016	Lage tegneserie
Høst 2016	Lokal evaluering av prosjektet
Høst 2016	Prosjektrapport og regnskap sendes Nasjonalbiblioteket

Hvorfor dette prosjektet:

- Dette er et stort samarbeidsprosjekt som framhever det interkommunale biblioteksamarbeidet i Salten på en positiv måte. Det gir merverdi og større slagkraft når bibliotekene samarbeider om et stort og nyskapende prosjekt.
- Ved å invitere med oss skolene styrker prosjektet samarbeidet mellom biblioteket og skole. Biblioteket er en naturlig samlingsarena og samarbeidspartner for skolene. Det er ønskelig å øke - og dra nytte av hverandres kompetanse.
- Bibliotekene jobber i tråd med nasjonale målsettinger der barn og unge er en av våre viktigste målgrupper. Vi ønsker å skape nye aktiviteter i relasjon til lesing og digital utvikling, i tråd med disse. Vi ønsker å ta i bruk ny teknologi, på ulike plattformer, og veilede i bruk av dette.
- Prosjektet gir biblioteksjefene og bibliotekansatte i kommunene økt kompetanse.
- Vi vil vise at folkebibliotekene er og forblir aktuelle, og er et nyttig verktøy. Bibliotekene er fleksible og byr på mye forskjellig, ikke «bare bøker». Biblioteket hjelper deg å utvikle deg og lære noe, på en lekende måte.
- Story Starter styrker språk- og skriveferdigheter og følger læreplanen. Deltakerne lærer å bruke sin kreativitet, å kommunisere (muntlig skriftlig, digitalt), å analysere, å gjenfortelle og øver sin forståelse.
- StoryStarter er et nytt verktøy/opplegg, vi betaler for én gang, som barn og unge (og voksne) i kommunen vil dra nytte av nesten i det uendelige. Det har stor gjenbruksverdi.
- Vi har mange ideer om videre bruk av Story Starter ut over prosjektperioden. Vi kan tilby dette til fremmedspråklige, eldre, politikere, bedrifter, teambuilding med mere. Rekkevidden for prosjektet er dermed stort og gir mye nytte til de respektive kommunene.



Å, jeg ønsker meg en prins ...

Det var en gang en prinsesse som bodde i et stort slott. Hun ville så gjerne finne en sjarmerende prins.



Prinsessen hadde to beundrere som begge ønsket hennes hånd. Den rettferdige og gode prins Phillip og den mørke og onde ridderen uten navn.

Hun lengtet veldig etter prins Phillip ...



Desverre for prinsessen og Phillip så bortførte den mørke og onde ridderen prins Phillip, og knøblet han i sitt mørke slott i skogen.



Da prinsessen hørte dette, sendte hun sin magiske frok for å befri Phillip.



Da Phillip endelig fant den onde ridderen, ble det en heftig slåsskamp. Heldigvis vant Phillip til slutt.



Phillip og prinsessen giftet seg og de levde lykkelig i alle sine dager.